

**Наименование учебной дисциплины:
«Компьютерная графика и мультимедиа»**

Код и наименование специальности	1- 02 05 01 Математика и информатика
Курс обучения	1
Семестр обучения	1/2
Количество аудиторных часов:	96
Лекции	32
Семинарские занятия	-
Практические занятия	-
Лабораторные занятия	64
Форма текущей аттестации (зачет/ дифференцированный зачет/экзамен)	зачет/зачет
Количество зачетных единиц	6
Формируемые компетенции	Освоение учебной дисциплины «Компьютерная графика и мультимедиа» должно обеспечить формирование универсальных и базовых профессиональных компетенций: решать задачи профессиональной деятельности на основе использования информационно-коммуникационных технологий; решать задачи профессионального и личностного развития, планировать и осуществлять повышение квалификации; осуществлять профессиональную деятельность в условиях обновления ее целей, содержания, смены технологий, определять методы решения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество; применять методы, способы и средства создания, обработки и хранения информации в области компьютерной графики и мультимедиа с использованием современного прикладного программного обеспечения.

Краткое содержание учебной дисциплины:

«Компьютерная графика и мультимедиа» – это комплексная учебная дисциплина, которая включает следующие разделы: двумерная графика, технологии компьютерной анимации, трехмерная графика, технологии мультимедиа.