

**Наименование учебной дисциплины:
«Программирование в визуализированных средах»**

Код и наименование специальности	1- 02 05 01 Математика и информатика
Курс обучения	1
Семестр обучения	1
Количество аудиторных часов:	50
Лекции	16
Семинарские занятия	-
Практические занятия	16
Лабораторные занятия	18
Форма текущей аттестации (зачет/ дифференцированный зачет/экзамен)	зачет
Количество зачетных единиц	3
Формируемые компетенции	Изучение учебной дисциплины «Программирование в визуализированных средах» должно обеспечить формирование специализированных компетенций – применять методы алгоритмизации в различных средах.
Краткое содержание учебной дисциплины:	
<p>«Программирование в визуализированных средах» - это учебная дисциплина, которая включает следующие разделы: 1. основы визуального программирования, 2. использование среды визуального программирования Visual Studio.Net с подразделами: Знакомство со средой визуальной разработки приложений, Знакомство со средой визуальной разработки приложений, Функции преобразования текста в число, Использование переключателей с зависимой и независимой фиксацией, Обработка информации в простых и комбинированных списках, Создание меню и вкладок, Создание меню и вкладок, Изменение свойств в режиме исполнения программы.</p>	