

**Наименование учебной дисциплины:  
«Программирование в визуализированных средах»**

<b>Код и наименование специальности</b>	1-02 05 02 Физика и информатика
<b>Курс обучения</b>	1
<b>Семестр обучения</b>	1
<b>Количество аудиторных часов:</b>	50
<b>Лекции</b>	14
<b>Семинарские занятия</b>	-
<b>Практические занятия</b>	-
<b>Лабораторные занятия</b>	36
<b>Форма текущей аттестации (зачет/ дифференцированный зачет/экзамен)</b>	экзамен
<b>Количество зачетных единиц</b>	3
<b>Формируемые компетенции</b>	Освоение учебной дисциплины «Программирование в визуализированных средах» должно обеспечить формирование базовой профессиональной компетенции: применять методы и технологии алгоритмизации и программирования для реализации учебного процесса.

**Краткое содержание учебной дисциплины:**

«Программирование в визуализированных средах» - это учебная дисциплина, которая включает следующие разделы: 1. основы визуального программирования, 2. использование среды визуального программирования Visual Studio.Net с подразделами: Знакомство со средой визуальной разработки приложений, Знакомство со средой визуальной разработки приложений, Функции преобразования текста в число, Использование переключателей с зависимой и независимой фиксацией, Обработка информации в простых и комбинированных списках, Создание меню и вкладок, Создание меню и вкладок, Изменение свойств в режиме исполнения программы.