

**Наименование учебной дисциплины:  
«Компьютерная графика и мультимедиа»**

<b>Код и наименование специальности</b>	1-02 05 02 Физика и информатика
<b>Курс обучения</b>	2
<b>Семестр обучения</b>	3
<b>Количество аудиторных часов:</b>	60
<b>Лекции</b>	18
<b>Семинарские занятия</b>	-
<b>Практические занятия</b>	-
<b>Лабораторные занятия</b>	42
<b>Форма текущей аттестации (зачет/ дифференцированный зачет/экзамен)</b>	Зачет
<b>Количество зачетных единиц</b>	3
<b>Формируемые компетенции</b>	Решать задачи профессиональной деятельности на основе использования информационно-коммуникационных технологий; применять методы, способы и средства создания, обработки и хранения информации в области компьютерной графики и мультимедиа с использованием современного прикладного программного обеспечения

**Краткое содержание учебной дисциплины:**

Курс «Компьютерная графика и мультимедиа» ориентирован на изучение основных понятий компьютерной графики и овладение технологиями обработки графической информации и работы с мультимедиа.