

**Наименование учебной дисциплины:  
«Объектно-ориентированные технологии программирования и  
стандарты проектирования»**

<b>Код и наименование специальности</b>	1-40 01 01 Программное обеспечение информационных технологий
<b>Курс обучения</b>	2/3
<b>Семестр обучения</b>	4/5
<b>Количество аудиторных часов</b>	116
<b>Лекции</b>	60
<b>Семинарские занятия</b>	-
<b>Практические занятия</b>	-
<b>Лабораторные занятия</b>	56
<b>Форма текущей аттестации (зачет/ дифференцированный зачет/экзамен)</b>	экзамен/экзамен
<b>Количество зачетных единиц</b>	6
<b>Формируемые компетенции</b>	Использовать объектно-ориентированный подход в технологии разработки программных систем
<b>Краткое содержание учебной дисциплины:</b>	
<p>Курс «Объектно-ориентированные технологии программирования и стандарты проектирования» ориентирован на формирование у студентов устойчивых теоретических знаний и практических навыков в технологиях, языках и инструментальных средствах объектно-ориентированного программирования, современных методологиях и стандартах проектирования программных средств, позволяющих разрабатывать сложные программные средства высокого качества и существенно повысить производительность труда программиста.</p>	