

Наименование учебной дисциплины:
«Программирование в визуализированных средах»

Код и наименование специальности	6-05-0113-04 Физико-математическое образование (математика и информатика)
Курс обучения	1
Семестр обучения	1
Количество аудиторных часов	50
Лекции	14
Семинарские занятия	-
Практические занятия	-
Лабораторные занятия	36
Форма промежуточной аттестации (зачет/ дифференцированный зачет/экзамен)	экзамен
Количество зачетных единиц	3
Формируемые компетенции	Освоение учебной дисциплины «Программирование в визуализированных средах» должно обеспечить формирование базовой профессиональной компетенции: применять методы и технологии алгоритмизации и программирования для реализации учебного процесса.

Краткое содержание учебной дисциплины:

«Программирование в визуализированных средах» - это учебная дисциплина, которая включает следующие разделы: 1. основы визуального программирования, 2. использование среды визуального программирования Visual Studio.Net с подразделами: Знакомство со средой визуальной разработки приложений, Знакомство со средой визуальной разработки приложений, Функции преобразования текста в число, Использование переключателей с зависимой и независимой фиксацией, Обработка информации в простых и комбинированных списках, Создание меню и вкладок, Создание меню и вкладок, Изменение свойств в режиме исполнения программы.