

Наименование учебной дисциплины: «Системы и технологии программирования»	
Код и наименование специальности	6-05-0113-04 Физико-математическое образование (математика и информатика)
Курс обучения	2
Семестр обучения	3
Количество аудиторных часов	50
Лекции	20
Семинарские занятия	
Практические занятия	
Лабораторные занятия	30
Форма промежуточной аттестации	экзамен
Количество зачетных единиц	3
Формируемые компетенции	Освоение учебной дисциплины «Системы и технологии программирования» должно обеспечить формирование базовой профессиональной компетенции: применять методы алгоритмизации в различных средах программирования, систему знаний и навыков из образовательной робототехники для реализации учебного процесса.
Краткое содержание учебной дисциплины Структурно-модульное программирование. Основы технологии программирования. Языки и системы программирования. Основные элементы языка программирования C#. Структурированные типы данных. Механизмы структурирования программ. Объектно-ориентированное программирование. Системы программирования. Платформа .Net Framework. Основы объектно-ориентированного программирования. Наследование. Полиморфизм. Технологии визуального программирования. Приложения с графическим интерфейсом. Визуальное программирование Windows-приложений. Разработка приложений Windows.Forms. Перспективы развития технологий программирования.	